



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

<b>Klasa I</b>	<b>Miesiąc - styczeń</b>
----------------	--------------------------

**Krąg tematyczny:** Tradycje świąteczne.

**Temat:** Bracia Miesiące. Gra edukacyjna doskonaląca umiejętności liczenia w zakresie 10.

### Cele lekcji:

1. Doskonalenie umiejętności dodawania w zakresie 10.

### Cele szczegółowe:

#### Uczeń:

1. Wykorzystuje umiejętność dodawania w zabawie i grach zespołowych.
2. Zna i rozumie zasady rozgrywek turniejowych.
3. Zna i potrafi posługiwać się nazwami miesięcy.

### Przebieg lekcji:

1. **Uruchomienie komputerów, sprawdzenie poprawności zalogowania się każdego U.**
2. **Przygotowanie kalendarza turnieju edukacyjnych gier komputerowych. Nauczyciel przygotowuje dla uczniów tabelę z kalendarzem turnieju i wspólnie z uczniami ustalają jakie gry dzieci już znają, a których jeszcze nie. Wspólnie również ustalają kolejność miesięcy i harmonogram gier.**

Rozrysowanie tabeli turnieju przy wykorzystaniu narzędzi z edytora grafiki i edytora tekstu. N prezentuje schemat tabeli na tablicy multimedialnej i tłumaczy jej wykonanie.

#### KALENDARZ TURNIEJU

Lp.	Miesiąc:	Nazwa edukacyjnej gry komputerowej
1.	Wrzesień	
2.		
3.		
4.	Grudzień	Wieloryb



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

5.	Styczeń	Ptasia stołówka, Zimowe zabawy
6.	Luty	Chatka Baby Jagi
7.		
8.		
9.		
10.	Czerwiec	

Uzupełnienie brakujących w tabeli nazw miesięcy, zgodnie z ich kolejnością występowania w roku.

Uzupełnienie w tabeli tytułów gier, które były rozgrywane na zajęciach komputerowych.

Wspólne ustalenie:

- czy w tabeli są wszystkie miesiące,
- dlaczego nie ma w niej lipca i sierpnia,
- ile miesięcy jest w roku kalendarzowym, a ile w roku szkolnym.

### 3. Omówienie emocji towarzyszącym grom zespołowym:

- gdy odnosimy sukces,
- gdy ponosimy porażkę,
- konieczność trzykrotnego powtórzenia każdej gry celem wyłonienia zwycięzcy.

Wspólne ustalenie zasad zachowania się w czasie rozgrywek.

### 4. Multimedialna gra edukacyjna "Ptasia stołówka".

U w zespołach 2- lub 3-osobowych rozgrywają grę. Zapoznają się z zasadami gry.

### 5. Przećwiczenie umiejętności w pierwszej rozgrywce:

- rzutu kostką za pomocą naprowadzonego kursora i kliknięcia myszką,
- podnoszenia, przenoszenia i upuszczania pionków za pomocą naprowadzonego na nie kursora i kliknięcia myszką.

### 6. Kto dziś wygrał – czyli trzykrotne powtórzenie gry celem wyłonienia zwycięzcy.

### 9. Wykonanie karty pracy nr 53 Bracia Miesiące.

#### Materiały i pomoce dydaktyczne:

- multimedialna gra edukacyjna "Ptasia stołówka",
- karta pracy nr 53 Bracia Miesiące.



**KAPITAŁ LUDZKI**  
CZŁOWIEK – NAJLEPSZA INWESTYCJA!

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.